

# Chapitre 3 : Dynamique du point matériel dans réf Galiléen :

La dynamique : C'est l'étude du mouvement en tenant compte les causes qui le provoquent.

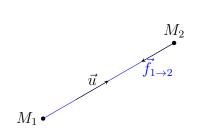
#### Force exercée sur un point matériel - Exemples :

Forces: Toute action capable de modifier la vitesse, module et direction.

La force est invariante par changement de référentiel.

#### Exemple de forces usuelles :

1. Force gravitationnelle - Poids : Soient deux points  $M_1(m_1)$  et  $M_2(m_2)$  tel que :



rec : 
$$\vec{f}_{1\to 2} = -G \frac{m_1 m_2}{M_1 M_2^2} \vec{u}$$

En posant  $\vec{u} = \frac{\overrightarrow{M_1 M_2}}{M_1 M_2}$ , l'expression de la force devient :

$$\vec{f}_{1\to 2} = -G \frac{m_1 m_2}{M_1 M_2^3} \overrightarrow{M_1 M_2}$$

La force est attractive et:

$$\vec{f}_{1\to 2} = -\vec{f}_{2\to 1}$$

Si  $M_1$  représente la terre de la masse  $m_T$  alors :

$$\begin{split} \vec{f}_{T \to M} &= -G \frac{m_T m}{r^2} \vec{u}_r \\ &= m \left( -\frac{G m_T}{r^2} \right) \vec{u}_r \\ &= m \left( -\frac{G m_t}{(R+z)^2} \vec{u}_z \right) \\ &= m \vec{q} \end{split}$$

 $\vec{g}$  est le champ de pesanteur, et cette force sera appelé le poids  $\vec{P}.$ 

2. Force électrique : Soient  $q_1$  et  $q_2$  2 charges placées respectivement en  $M_1$  et  $M_2$ .

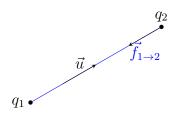
On pose : 
$$\vec{u} = \frac{\overrightarrow{M_1 M_2}}{M_1 M_2}$$
 l'expression devient alors

$$\vec{f}_{1\to 2} = K \frac{q_1 q_2}{M_1 M_2^3} \overrightarrow{M_1 M_2}$$

$$Où K = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0}$$

Cette force peut être attractive ou répulsive.

**Remarque :** Toute qui s'écrit sous forme de  $F = \frac{\alpha}{r^2}$  est dite Newtonienne.



#### Les lois de Newton:

#### Principe d'inertie - Référentiel Galiléen :

Quantité du mouvement : Dans un référentiel  $\mathcal{R}$ , la quentité du mouvement du point M de masse m et de vitesse  $\vec{v}$  est donnée par :

$$\vec{p}_{M/\mathcal{R}} = m\vec{v}_{M/\mathcal{R}}$$

Système isolé mécaniquement : Absence des interactions (Pas des forces)

Système pseudo-isolé: Les interactions existent mais leur somme est nulle  $(\sum \vec{F} = \vec{0})$ 

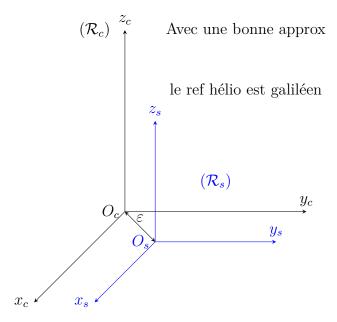
Le principe d'inertie (La 1<sup>ère</sup> loi de Newton) : Il existe des référentiels particuliers dites Galiléen, par rapport auquel une particule isolée ou pseudo-isolée est en mouvement de Translation Rectiligne Uniforme.

Un référentiel galiléen est un référentiel dans lequel le principe d'inertie est applicable. Soit  $\mathcal{R}$  un réf Galiléen, tout réf en MTRU par rapport à  $\mathcal{R}$  est aussi dit galiléen. Exemple :

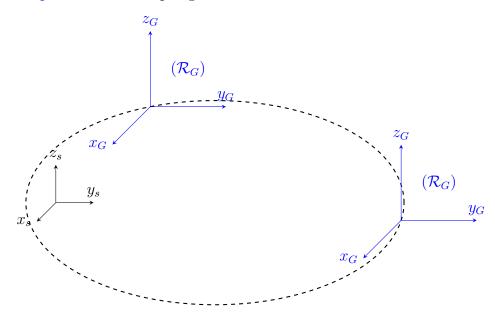
Réf de Copernic : Est le meilleur réf galiléen  $\mathcal{R}_c(O_c, x_c, y_c, z_c)$ , où  $O_c$  est le barycentre du système solaire, et les axes sont dirigés vers 3 étoiles fixes.

Il existent une infinité de référentiel en MTRU par rapport à  $\mathcal{R}_c$  donc ils sont tout galiléens.

Réf héliocentrique : avec une bonne approximation  $m_{\rm soleil}\approx m_{\rm système\ solaire}$  où  $m_s>>> m\Longrightarrow O_s\approx O_c$ 



Réf géocentrique : Ce réf n'est pas galiléen :



Club FSF 2

Sur une durée  $\Delta t_{\rm exp}$  de l'ordre de quelques jours la trajectoire de l'origine de  $\mathcal{R}_G$  peut être considérée comme un segment de droite donc le réf est galiléen

Réf terrestre : Liée à la terre  $\mathcal{R}_T$  :

Ce réf est à la fois en mvt de rotation autour et de translation par rapport à  $\mathcal{R}_G$  donc il n'est pas galiléen, mais  $\mathcal{R}_T$  peut être considérée comme galiléen pour des expériences de durée courte et qui ne nécessitent pas une grande précision.

## Principe fondamentale de la dynamique :

Soit M un point en mouvement dans le référentiel supposé galiléen et soumis à la force  $\vec{F}$ , le PFD est donné par :

$$m\vec{a}_{M/\mathcal{R}} = \vec{F}$$

Or on a:

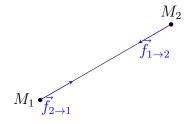
$$m\vec{a} = m\frac{\mathrm{d}\vec{v}}{\mathrm{d}t}\bigg|_{\mathcal{R}} = \frac{\mathrm{d}\vec{p}}{\mathrm{d}t}\bigg|_{\mathcal{R}}$$

Alors:

$$\vec{F} = \frac{\mathrm{d}\vec{p}}{\mathrm{d}t}\Big|_{\mathcal{R}}$$

#### Principe de l'action et réaction :

Soient  $M_1$  et  $M_2$  deux points en interaction

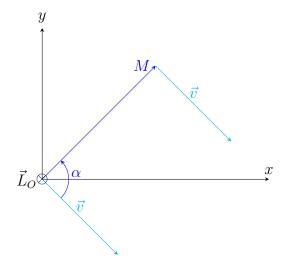


$$\overrightarrow{f_{1\rightarrow2}} = -\overrightarrow{f_{2\rightarrow1}}$$
 
$$\overrightarrow{M_1M_2} \wedge \overrightarrow{f_{1\rightarrow2}} = \overrightarrow{0}$$

## Théorème du moment cinétique :

# Moment cinétique:

Soit le point M(m) et de vitesse  $\vec{v}$  dans  $\mathcal{R}$ :



**Définition :** On appelle le moment cinétique du point M en O noté  $\vec{L}_O$  le moment de la quantité du mouvement donnée par :

$$\vec{L}_O = \overrightarrow{OM} \wedge \vec{p} = \overrightarrow{OM} \wedge m\vec{v}$$

Remarque:

Le moment cinétique est un vecteur perpendiculaire au plan  $(\overrightarrow{OM}, \overrightarrow{v})$ 

Le sens de ce vecteur est données par la règle du tir-bouchon

Le module est  $L_O = m.OM.v. \sin \alpha$ 

Changement d'origine :

$$\vec{L}_A = \overrightarrow{AM} \wedge m\vec{v}$$

$$= \left(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BM}\right) \wedge m\vec{v}$$

$$= \vec{L}_B + \overrightarrow{AB} \wedge m\vec{v}$$

Le moment cinétique par rapport à un axe  $(\Delta)$  du vecteur  $\vec{u}_{\Delta}$  unitaire :  $L_{\Delta} = \vec{L}_{O} \cdot \vec{u}_{\Delta}$  Moment

Soit  $\vec{F}$  une force appliquée sur M(m), le moment de la force  $\vec{F}$  en O est :

$$\vec{\mathcal{M}}_O(\vec{F}) = \overrightarrow{OM} \wedge \vec{F}$$

#### Théorème du moment cinétique :

Soit  $\vec{L}_{\mathcal{Q}}$  le moment cinétique de M en mouvement dans  $\mathcal{R}$  galiléen de vitesse  $\vec{v}$  et soumis à la

$$\vec{L}_O = \overrightarrow{OM} \wedge m\vec{v}$$

Par dérivation:

$$\frac{\mathrm{d}\vec{L}_O}{\mathrm{d}t}\bigg|_{\mathcal{R}} = \vec{v} \wedge m\vec{v} + \overrightarrow{OM} \wedge m\vec{a}$$
$$= \overrightarrow{OM} \wedge \vec{F}$$
$$= \vec{\mathcal{M}}_O(\vec{F})$$

En un point mobile A dans  $\mathcal{R}$ :

$$\vec{L}_A = \overrightarrow{AM} \wedge m\vec{v}$$

$$\begin{split} \frac{\mathrm{d}\vec{L}_A}{\mathrm{d}t}\bigg|_{\mathcal{R}} &= \frac{\mathrm{d}\overrightarrow{AM}}{\mathrm{d}t}\bigg|_{\mathcal{R}} \wedge m\vec{v} + \overrightarrow{AM} \wedge \vec{F} \\ &= (\vec{v} - \vec{v}_A) \wedge m\vec{v} + \overrightarrow{AM} \wedge \vec{F} \\ &= -\vec{v}_A \wedge m\vec{v} + \vec{\mathcal{M}}_A(\vec{F}) \end{split}$$

D'où le TMC en un point mobile A:

$$\frac{\mathrm{d}\vec{L}_A}{\mathrm{d}t}\Big|_{\mathcal{R}} + \vec{v}_A \wedge m\vec{v} = \vec{\mathcal{M}}_A(\vec{F})$$

# Équilibre dans un référentiel:

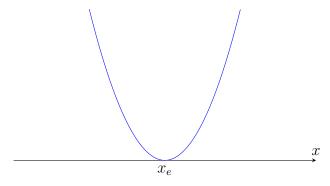
#### **Définition**:

Un point M est dit en équilibre dans le référentiel  $\mathcal{R}$  si :

$$\vec{v}_{M/\mathcal{R}} = \vec{0}$$
 et  $\vec{a}_{M/\mathcal{R}} = \vec{0}$ 

Conséquence :  $\sum \vec{F} = \vec{0}$ . La condition  $\vec{v} = \vec{0}$  en un point n'est pas suffisante pour dire qu'il est en équilibre. **Stabilité** de la position d'équilibre :

Club FSF 4



Position d'équilibre est stable :

$$\frac{\mathrm{d}^2 E_p}{\mathrm{d}x^2} > 0 \qquad \text{ou} \qquad \ddot{x} + \omega_0^2 x = 0$$

Position d'équilibre est instable :

$$\frac{\mathrm{d}^2 E_p}{\mathrm{d}x^2} < 0 \qquad \text{ou} \qquad \ddot{x} - \omega_0^2 x = 0$$

$$\ddot{x} - \omega_0^2 x = 0$$

