

Exercice 3:

1. Affecter à y la valeur 2x.
2. Affecter à la variable x la valeur 2. Testez les valeurs de x et de y.
3. Résoudre les équations : $3x^2 + 1 = 0$, $2y + 3 = 0$. Que remarquez-vous ?
4. Si la commande précédente a donné une erreur libérez les variable x et y puis réessayez.
5. Testez les valeurs de x et de y.
6. Déterminer les racines du polynôme $x^4 - 5x^2 + 6x - 5$.

Exercice 4 :

Definir la fonction suivante :

$$g(x) = \frac{2x^2 + x}{x^2 + 1}$$

1. Calculer les images par g des réels : 0, 1 et 2.
2. Déterminer les zéros de la fonction g.
3. Calculer le dérivé de g.
4. Déterminer les limites aux bornes de l'intervalle de définition de g.
5. Calculer la primitive de la fonction g.
6. Calculer l'intégrale $\int_0^1 g(x) dx$
7. Tracer la représentation graphique de g sur l'intervalle $[-20, 20]$.

Exercice 5 :

Calculer les expressions suivantes:

$$A = \sum_{i=0}^n 3i^3 \quad , \quad B = \sum_{k=1}^n \sum_{p=1}^n (p + k)^2 \quad , \quad C = \prod_{j=1}^n 2j^2 \quad , \quad D = \int_1^{\pi} \frac{t}{1+t} dt$$

TP N°1 en Maple : Corrigés

Exercice 2 :

#1- Calculer la valeur exacte puis une valeur approchée de $\sin(\pi/3)$, $\tan(2\pi/3)$.

$\sin(\pi/3)$;

$$\frac{1}{2}\sqrt{3}$$

$\text{evalf}(\sin(\pi/3))$;

$$0.8660254040$$

$\tan(2\pi/3)$;

$$-\sqrt{3}$$

$\text{evalf}(\%)$;

$$-1.732050808$$

#2 - Calculer une valeur approchée de $\pi \exp(13*4)$ à 50 décimales près .

$\pi \exp(13 * 4)$

$$\pi e^{52}$$

$\text{evalf}(\pi \exp(13 * 4), 50)$;

$$1.2035466590894919180400908944190200723471244077879 10^{23}$$

3- Testez l'effet des commandes `expand`, `factor` sur le polynôme suivant :

$p:=4x^2 + 8xy + 4y^2 + 36x + 36y + 81$;

$$4x^2 + 8xy + 4y^2 + 36x + 36y + 81$$

$\text{factor}(4x^2 + 8xy + 4y^2 + 36x + 36y + 81)$;

$$(2x + 2y + 9)^2$$

$\text{expand}(\%)$;

$$4x^2 + 8xy + 4y^2 + 36x + 36y + 81$$

Exercice 3 :

#1 - Affecter à y la valeur $2x$.

`y := 2 x;`
4

#2- Affecter à la variable x la valeur 2. Testez les valeurs de x et de y .

`x := 2;`
2

`x;`
2

`y;`
4

#3 – Résoudre les équations : $3x^2 + 1 = 0, 2y + 3 = 0$. Que remarquez – vous ?

`solve(3 x^2 + 1 = 0, x);`
Warning, solving for expressions other than names or functions is not recommended.

Error, (in solve) a constant is invalid as a variable, 2

`solve(3 y + 3 = 0, y);`
Warning, solving for expressions other than names or functions is not recommended.

Error, (in solve) a constant is invalid as a variable, 4

4- Si la commande précédente a donné une erreur libérez les variable x et y puis réessayez.

`restart;`
`solve(3 x^2 + 1 = 0, x);`
 $\frac{1}{3} i\sqrt{3}, -\frac{1}{3} i\sqrt{3}$

`solve(3 y + 3 = 0, y);`
-1

#5 - Testez les valeurs de x et de y .

`x;`
 x

`y;`
 y

#6 - Déterminer les racines du polynôme $x^4 - 5x^2 + 6x - 5$.

$$p := x^4 - 5 \cdot x^2 + 6 \cdot x - 5;$$

$$x^4 - 5x^2 + 6x - 5$$

$$\text{solve}(p=0, x);$$

$$\frac{1}{2} - \frac{1}{2} i\sqrt{3}, \frac{1}{2} + \frac{1}{2} i\sqrt{3}, -\frac{1}{2} - \frac{1}{2} \sqrt{21}, -\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \sqrt{21}$$

Exercice 4:

$$g := x \rightarrow \frac{2x^2 + x}{x^2 + 1};$$

$$x \rightarrow \frac{2x^2 + x}{x^2 + 1}$$

Question 1 : Calculer les images par g des réels : 0, 1 et 120.

$$g(0);$$

$$0$$

$$g(1);$$

$$\frac{3}{2}$$

$$g(2);$$

$$2$$

Question 2 : Déterminer les zéros de la fonction g .

$$\text{solve}(g(x) = 0, x);$$

$$0, -\frac{1}{2}$$

#Question 3 : Calculer le dérivé de g .

$$\text{diff}(g(x), x);$$

$$\frac{4x + 1}{x^2 + 1} - \frac{2(2x^2 + x)x}{(x^2 + 1)^2}$$

#Question 4 : Déterminer les limites aux bornes de l'intervalle de définition de g .

$$\text{Limit}(g(x), x = -\text{infinity}) = \text{limit}(g(x), x = -\text{infinity});$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{2x^2 + x}{x^2 + 1} = 2$$

$$\text{Limit}(g(x), x = \text{infinity}) = \text{limit}(g(x), x = \text{infinity});$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{2x^2 + x}{x^2 + 1} = 2$$

#Question 5 : Calculer la primitive de la fonction g.

$\text{Int}(g(x), x) = \text{int}(g(x), x);$

$$\int \frac{2x^2 + x}{x^2 + 1} dx = 2x + \frac{1}{2} \ln(x^2 + 1) - 2 \arctan(x)$$

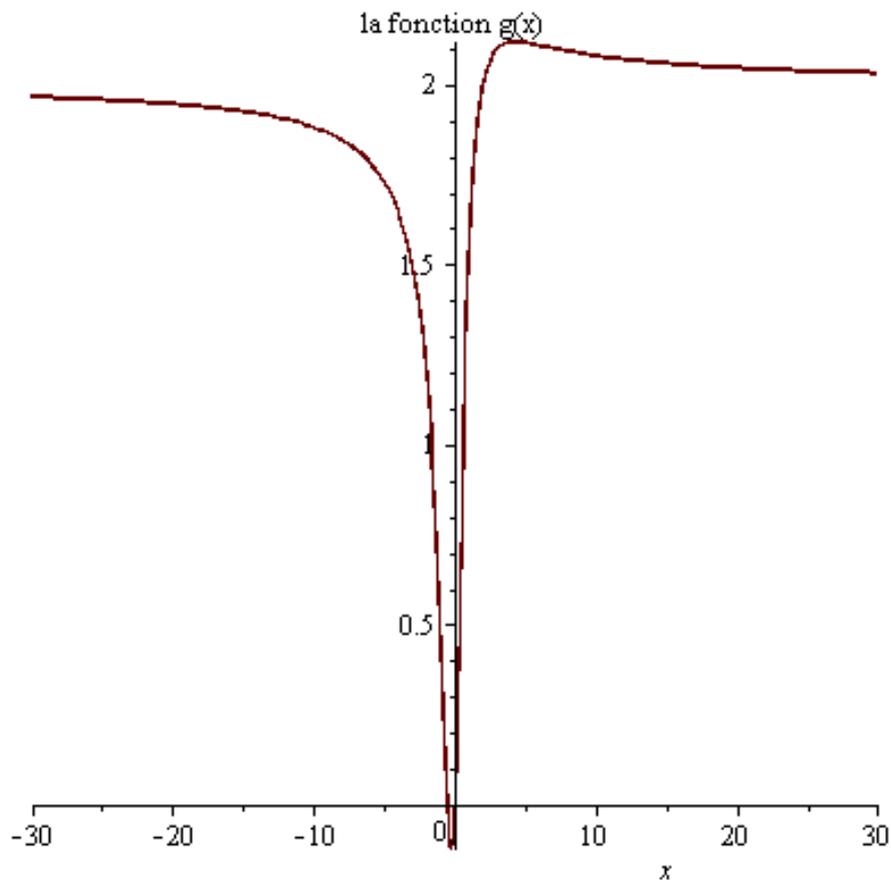
#Question 6 : Calculer l'intégrale $\int_0^1 g(x) dx$

$\text{Int}(g(x), x = 0 .. 1) = \text{int}(g(x), x = 0 .. 1);$

$$\int_0^1 \frac{2x^2 + x}{x^2 + 1} dx = 2 + \frac{1}{2} \ln(2) - \frac{1}{2} \pi$$

#Question 6 : Tracer la représentation graphique de g sur l'intervalle $[-20, 20]$.

$\text{plot}(g(x), x = -30 .. 30, \text{title} = "la fonction g(x));$



Exercise 5:

#A

$$A := \text{Sum}(2 \cdot i^3, i=0 ..n) = \text{sum}(2 \cdot i^3, i=0 ..n)$$

$$\sum_{i=0}^n 2i^3 = \frac{1}{2} (n+1)^4 - (n+1)^3 + \frac{1}{2} (n+1)^2$$

#B

$$B := \text{Sum}(\text{Sum}((k+p)^2, p=1..n), k=1..n) = \text{sum}(\text{sum}((k+p)^2, p=1..n), k=1..n);$$

$$\sum_{k=1}^n \left(\sum_{p=1}^n (k+p)^2 \right) = \frac{1}{3} (n+1)n^3 - \frac{1}{6} (n+1)n + \frac{1}{2} (n+1)^2 n^2 + \frac{1}{3} n(n+1)^3 - \frac{1}{3} n^3 - \frac{1}{6} n - \frac{1}{2} n^2$$

#C

$$C := \text{Product}(2 \cdot j^2, j=1..n) = \text{product}(2 \cdot j^2, j=1..n);$$

$$\prod_{j=1}^n (2j^2) = \frac{1}{2} 2^{n+1} \Gamma(n+1)^2$$

#D

$$\text{Int}\left(\frac{t}{1+t}, t=..Pi\right) = \text{int}\left(\frac{t}{1+t}, t=1..Pi\right);$$

$$\int \frac{t}{1+t} dt = -1 + \ln(2) + \pi - \ln(\pi+1)$$

TP N°2 en Maple

Exercice 1

Pour $n \in \mathbb{N}$ on note $F_n = 2^{2^n} + 1$.

- 1- Calculer $F_0, F_1, F_2, F_3, F_4, F_5$
- 2- Vérifier que F_0, F_1, F_2, F_4 sont des nombres premiers mais que F_3 et F_5 ne le sont pas.
- 1- Décomposer F_5 en un produit de nombres premiers.

Exercice 2

Soient $a = 1236472$, $b = 41236972$, $c = 1974563$

- 1- Décomposer a, b, c en produit de nombre
- 2- Déterminer le pgcd et le ppcm de a et b .

Exercice 3

- 1- Résoudre l'équation : $x^2+10=0$
- 2- Soit : $A(x)=x^2+x+1$; Résoudre $A(x)=0$
- 3- Calculer : $(2+3*i) + (3+7*i)$ et $(2+3*i) - (3+7*i)$
- 4- Donner la partie réelle et imaginaire du résultat précédent
- 5- Calculer : $(2+3*i) * (3+7*i)$ et $(2+3*i) / (3+7*i)$
- 6- Donner le module et l'argument du résultat précédent.
- 7- Donner le module et l'argument des nombres complexes suivants :
 $z_1 = 1 - i\sqrt{3}$, $z_2 = (z_1)^{-1} = (1 - i\sqrt{3})^{-1}$, $z_3 = (\exp(\pi i/3) - 1)^{-1}$

Exercice 4

1. Soit x un réel, vérifier en donnant des valeurs à x que $\text{floor}(x)$ désigne la partie entière de x .
2. A t-on toujours $\text{floor}(x) = \text{trunc}(x)$? (Donner des exemples.)

3. Peut-on avoir $\text{ceil}(x)=\text{floor}(x)$? Peut-on avoir $\text{ceil}(x)=1+\text{floor}(x)$?
4. Donner des exemples où $\text{round}(x)\neq\text{trunc}(x)$.

Exercice 5

Regarder l'aide à propos de la commande **seq** et comprendre sa syntaxe.

L'utiliser pour construire :

- la séquence des k^2 pour les entiers k variant de 1 à 30;
- la séquence des nombres pairs entre 1 et 50;
- la séquence suivante : $1, 1/8, 1/27, 1/64, 1/125$;
- la séquence des $\exp(a\pi/b)$ pour a variant de 1 à 15 et b variant de 1 à 10.

Exercice 6

Construire:

- la liste des 100 premiers nombres premiers (utiliser la commande **ithprime**) ;
- la liste des nombres premiers entre 1 et 100.

Exercice 7

Les matrices de PAULI sont :

$$\sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \sigma_z = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

- 1- Monter que pour les carrés des matrices σ_x et σ_y sont égaux à la matrice unité.
- 2- Calculer les produits $\sigma_x\sigma_y$, $\sigma_y\sigma_z$ et $\sigma_x\sigma_z$.

Exercice 2 :

> $a := 1236472;$

1236472

$b := 41236972;$

41236972

$c := 1974563;$

1974563

#1- Décomposer a, b, c en produit de nombre

$\text{ifactor}(a); \text{ifactor}(b); \text{ifactor}(c);$

$(2)^3 (127) (1217)$

$(2)^2 (7) (173) (8513)$

$(131) (15073)$

#2- Déterminer le pgcd et le ppcm de a et b .

$\text{igcd}(a, b); \#pgd$

4

$\text{ilcm}(a, b); \#ppcm$

12747090310696

Exercice 3 :

> #1- Résoudre l'équation : $x^2 + 10 = 0$

$\text{solve}(x^2 + 10 = 0, x);$

$I\sqrt{10}, -I\sqrt{10}$

#2- Soit : $A(x) = x^2 + x + 1$; Résoudre $A(x) = 0$

$A(x) := x^2 + x + 1;$

$x \rightarrow x^2 + x + 1$

$\text{solve}(A(x), x);$

$-\frac{1}{2} + \frac{1}{2}I\sqrt{3}, -\frac{1}{2} - \frac{1}{2}I\sqrt{3}$

#Calculer : $(2+3*I) + (3+7*I)$ et $(2+3*I) - (3+7*I)$

$(2 + 3*I) + (3 + 7*I); (2 + 3*I) - (3 + 7*I);$

$5 + 10I$

$-1 - 4I$

#4- Donner la partie réelle et imaginaire du résultat précédent

$\text{Im}((2 + 3*I) + (3 + 7*I)); \text{Re}((2 + 3*I) + (3 + 7*I));$

10

5

$\text{Im}((2 + 3*I) - (3 + 7*I)); \text{Re}((2 + 3*I) - (3 + 7*I));$

-4

-1

#5- Calculer : $(2+3*I) * (3+7*I)$ et $(2+3*I) / (3+7*I)$

$(2 + 3*I) * (3 + 7*I); (2 + 3*I) / (3 + 7*I);$

$$-15 + 23 I$$

$$\frac{27}{58} - \frac{5}{58} I$$

#6 – Donner le module et l'argument du résultat précédent.

#module

$$\text{abs}(-15 + 23 I);$$

$$\sqrt{754}$$

$$\text{abs}\left(\frac{27}{58} - \frac{5}{58} I\right);$$

$$\frac{1}{58} \sqrt{754}$$

#argument

$$\text{argument}(-15 + 23 I);$$

$$-\arctan\left(\frac{23}{15}\right) + \pi$$

$$\text{argument}\left(\frac{27}{58} - \frac{5}{58} I\right);$$

$$-\arctan\left(\frac{5}{27}\right)$$

#7 – Donner le module et l'argument des nombres complexes suivants :

$$z1 := 1 - I * \text{sqrt}(3); z2 := (z1) ** (-1); z3 := (\exp(I * \text{Pi}/3) - 1)^{-1};$$

$$1 - I\sqrt{3}$$

$$\frac{1}{1 - I\sqrt{3}}$$

$$\frac{1}{-\frac{1}{2} + \frac{1}{2} I\sqrt{3}}$$

$$\text{abs}(z1); \text{argument}(z1); \text{abs}(z2); \text{argument}(z2); \text{abs}(z3); \text{argument}(z3);$$

$$2$$

$$-\frac{1}{3} \pi$$

$$\frac{1}{2}$$

$$\frac{1}{3} \pi$$

$$1$$

$$-\frac{2}{3} \pi$$

Exercice 4 :

#1 –

$\text{floor}(2.5)$; $\text{floor}(3.99)$; $\text{floor}(-4.7)$; $\text{floor}(-3.22)$;

#2 – non on a pas toujours $\text{floor}(x) \neq \text{trunc}(x)$ par exemple pour $x = -5.33$; $\text{floor}(-5.33) = -6$ et $\text{trunc}(-5.33) = -5$;

#3 – non $\text{ceil}(x) \neq \text{floor}(x)$.oui on peut dire que : $\text{ciel}(x) = \text{floor}(x) + 1$.

#4 – tout nombre dont la partie décimale dépasse 0.5 vérifie $\text{round}(x) \neq \text{trunc}(x)$

Exercice 5 :

> #– la séquence des k^2 pour les entiers k variant de 1 à 30;

$\text{seq}(k \cdot 2, k = 1 \dots 30)$;

1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100, 121, 144, 169, 196, 225, 256, 289, 324, 361, 400, 441, 484, 529, 576, 625, 676, 729, 784, 841, 900

#– la séquence des nombres pairs entre 1 et 50;

$\text{seq}(2 \cdot i, i = 1 \dots 50)$;

2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60, 62, 64, 66, 68, 70, 72, 74, 76, 78, 80, 82, 84, 86, 88, 90, 92, 94, 96, 98, 100

#– la séquence suivante : 1, 1/8, 1/27, 1/64, 1/125;

$\text{seq}\left(\frac{1}{j \cdot 3}, j = 1 \dots 5\right)$;

1, $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{27}$, $\frac{1}{64}$, $\frac{1}{125}$

#– la séquence des $\exp(a\pi/b)$ pour a variant de 1 à 15 et b variant de 1 à 10.

$\text{seq}\left(\text{seq}\left(\exp\left(\frac{a \cdot \text{Pi}}{b}\right), a = 1 \dots 15\right), b = 1 \dots 10\right)$;

$$\begin{aligned}
& e^{\pi}, e^{2\pi}, e^{3\pi}, e^{4\pi}, e^{5\pi}, e^{6\pi}, e^{7\pi}, e^{8\pi}, e^{9\pi}, e^{10\pi}, e^{11\pi}, e^{12\pi}, e^{13\pi}, e^{14\pi}, e^{15\pi}, e^{\frac{1}{2}\pi}, e^{\frac{3}{2}\pi}, e^{2\pi}, \\
& e^{\frac{5}{2}\pi}, e^{3\pi}, e^{\frac{7}{2}\pi}, e^{4\pi}, e^{\frac{9}{2}\pi}, e^{5\pi}, e^{\frac{11}{2}\pi}, e^{6\pi}, e^{\frac{13}{2}\pi}, e^{7\pi}, e^{\frac{15}{2}\pi}, e^{\frac{1}{3}\pi}, e^{\frac{2}{3}\pi}, e^{\frac{4}{3}\pi}, e^{\frac{5}{3}\pi}, \\
& e^{2\pi}, e^{\frac{7}{3}\pi}, e^{\frac{8}{3}\pi}, e^{3\pi}, e^{\frac{10}{3}\pi}, e^{\frac{11}{3}\pi}, e^{4\pi}, e^{\frac{13}{3}\pi}, e^{\frac{14}{3}\pi}, e^{5\pi}, e^{\frac{1}{4}\pi}, e^{\frac{1}{2}\pi}, e^{\frac{3}{4}\pi}, e^{\frac{5}{4}\pi}, \\
& e^{\frac{3}{2}\pi}, e^{\frac{7}{4}\pi}, e^{2\pi}, e^{\frac{9}{4}\pi}, e^{\frac{5}{2}\pi}, e^{\frac{11}{4}\pi}, e^{3\pi}, e^{\frac{13}{4}\pi}, e^{\frac{7}{2}\pi}, e^{\frac{15}{4}\pi}, e^{\frac{1}{5}\pi}, e^{\frac{2}{5}\pi}, e^{\frac{3}{5}\pi}, e^{\frac{4}{5}\pi}, e^{\pi}, \\
& e^{\frac{6}{5}\pi}, e^{\frac{7}{5}\pi}, e^{\frac{8}{5}\pi}, e^{\frac{9}{5}\pi}, e^{2\pi}, e^{\frac{11}{5}\pi}, e^{\frac{12}{5}\pi}, e^{\frac{13}{5}\pi}, e^{\frac{14}{5}\pi}, e^{3\pi}, e^{\frac{1}{6}\pi}, e^{\frac{1}{3}\pi}, e^{\frac{1}{2}\pi}, e^{\frac{2}{3}\pi}, e^{\frac{5}{6}\pi}, \\
& e^{\pi}, e^{\frac{7}{6}\pi}, e^{\frac{4}{3}\pi}, e^{\frac{3}{2}\pi}, e^{\frac{5}{3}\pi}, e^{\frac{11}{6}\pi}, e^{2\pi}, e^{\frac{13}{6}\pi}, e^{\frac{7}{3}\pi}, e^{\frac{5}{2}\pi}, e^{\frac{1}{7}\pi}, e^{\frac{2}{7}\pi}, e^{\frac{3}{7}\pi}, e^{\frac{4}{7}\pi}, e^{\frac{5}{7}\pi}, \\
& e^{\frac{6}{7}\pi}, e^{\pi}, e^{\frac{8}{7}\pi}, e^{\frac{9}{7}\pi}, e^{\frac{10}{7}\pi}, e^{\frac{11}{7}\pi}, e^{\frac{12}{7}\pi}, e^{\frac{13}{7}\pi}, e^{2\pi}, e^{\frac{15}{7}\pi}, e^{\frac{1}{8}\pi}, e^{\frac{1}{4}\pi}, e^{\frac{3}{8}\pi}, e^{\frac{1}{2}\pi}, e^{\frac{5}{8}\pi}, \\
& e^{\frac{3}{4}\pi}, e^{\frac{7}{8}\pi}, e^{\pi}, e^{\frac{9}{8}\pi}, e^{\frac{5}{4}\pi}, e^{\frac{11}{8}\pi}, e^{\frac{3}{2}\pi}, e^{\frac{13}{8}\pi}, e^{\frac{7}{4}\pi}, e^{\frac{15}{8}\pi}, e^{\frac{1}{9}\pi}, e^{\frac{2}{9}\pi}, e^{\frac{1}{3}\pi}, e^{\frac{4}{9}\pi}, e^{\frac{5}{9}\pi}, \\
& e^{\frac{2}{3}\pi}, e^{\frac{7}{9}\pi}, e^{\frac{8}{9}\pi}, e^{\pi}, e^{\frac{10}{9}\pi}, e^{\frac{11}{9}\pi}, e^{\frac{4}{3}\pi}, e^{\frac{13}{9}\pi}, e^{\frac{14}{9}\pi}, e^{\frac{5}{3}\pi}, e^{\frac{1}{10}\pi}, e^{\frac{1}{5}\pi}, e^{\frac{3}{10}\pi}, e^{\frac{2}{5}\pi}, \\
& e^{\frac{1}{2}\pi}, e^{\frac{3}{5}\pi}, e^{\frac{7}{10}\pi}, e^{\frac{4}{5}\pi}, e^{\frac{9}{10}\pi}, e^{\pi}, e^{\frac{11}{10}\pi}, e^{\frac{6}{5}\pi}, e^{\frac{13}{10}\pi}, e^{\frac{7}{5}\pi}, e^{\frac{3}{2}\pi}
\end{aligned}$$

>

Exercice 6 :

> #- la liste des 100 premiers nombres premiers (utiliser la commande `ithprime`) ;

`L := [seq(ithprime(i), i = 1 ..100)];`

[2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97, 101, 103, 107, 109, 113, 127, 131, 137, 139, 149, 151, 157, 163, 167, 173, 179, 181, 191, 193, 197, 199, 211, 223, 227, 229, 233, 239, 241, 251, 257, 263, 269, 271, 277, 281, 283, 293, 307, 311, 313, 317, 331, 337, 347, 349, 353, 359, 367, 373, 379, 383, 389, 397, 401, 409, 419, 421, 431, 433, 439, 443, 449, 457, 461, 463, 467, 479, 487, 491, 499, 503, 509, 521, 523, 541]

`nops(L);`

100

#- la liste des nombres premiers entre 1 et 100.

`SI := {seq(ithprime(i), i = 1 ..100)};`

{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97, 101, 103, 107, 109, 113, 127, 131, 137, 139, 149, 151, 157, 163, 167, 173, 179, 181, 191, 193, 197, 199, 211, 223, 227, 229, 233, 239, 241, 251, 257, 263, 269, 271, 277, 281, 283, 293, 307, 311, 313, 317, 331, 337, 347, 349, 353, 359, 367, 373, 379, 383, 389, 397, 401, 409, 419, 421, 431, 433, 439, 443, 449, 457, 461, 463, 467, 479, 487, 491, 499, 503, 509, 521, 523, 541}

S2 := {seq(i, i = 1 ..100)};

{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100}

S1 intersect S2;

{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97}

[op(S1 intersect S2)];

{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97}

Exercice 7 :

x := matrix([[0, 1], [1, 0]]);

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

y := matrix([[0, -1], [1, 0]]);

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

z := matrix([[0, 1], [1, -1]]);

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

#1- Monter que pour les carrés des matrices $\square x$ et $\square y$ sont égaux à la matrice unité.

$x \cdot 2$;

$$x^2$$

evalm(x·2);

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

evalm(y·2);

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

#2 — Calculer les produits $x \cdot y$, $y \cdot z$ et $x \cdot z$

$\text{evalm}(x \cdot y)$;

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$\text{evalm}(y \cdot z)$;

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\text{evalm}(x \cdot z)$;

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

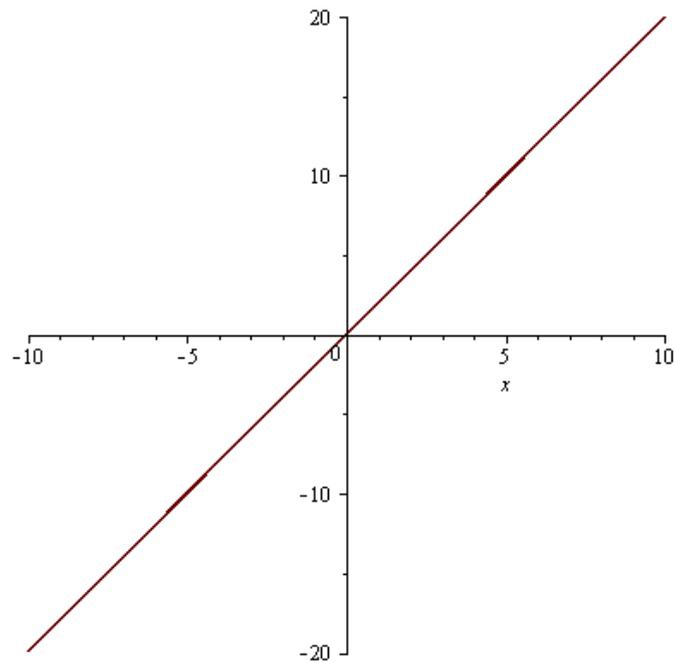
Exercice 5

1. Écrire un module *pnt* permettant de modéliser un point du plan, défini par ses coordonnées x,y . Ce module comportera des variables locales exportées rendant comme résultat l'abscisse et l'ordonnée du point.
2. Écrire un module *cercle* permettant de modéliser un cercle du plan, défini par son centre et son rayon. Ce module comportera des variables locales exportées rendant comme résultat le centre, le rayon, le diamètre, l'aire, et la circonférence du cercle.

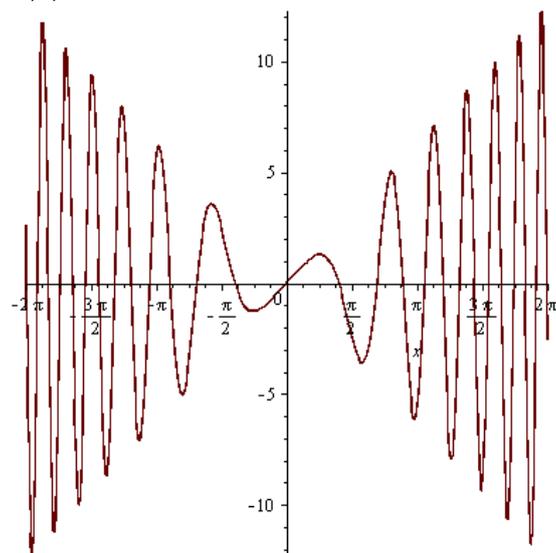
Exercice 6

Écrire une procédure pour résoudre une équation de deuxième degré

$$ax^2 + bx + c$$



`graph(x → sin(x · 2));`



Exercice 2 :

1- calcule la distance entre les points
 (x, y) et $(3, 4)$ •

```
distance :=proc(x, y)
sqrt( (x - 3) ··2 + (y - 4) ··2);
end proc
```

```
proc(x, y) sqrt( (x - 3)^2 + (y - 4)^2) end proc
```

distance(7, -5);

$\sqrt{97}$

#2 — *Ecrire une procédure
permettant de savoir si un triangle
est équilatéral,*

```
triangle := proc(a, b, c)  
if a = b and b = c and c = a then  
"le triangle est equilateral";  
else  
"le triangle est non equilateral";  
end if  
end proc
```

```
proc(a, b, c)  
  if a = b and b = c and c = a then  
    "le triangle est equilateral"  
  else  
    "le triangle est non equilateral"  
  end if  
end proc
```

#test

triangle(4, 6, 3);

"le triangle est non equilateral"

triangle(3, 3, 3);

"le triangle est equilateral"

#pour un triangle rectangle.

```

trianglerec := proc(a, b, c)
  local aa, bb, cc;
  aa := a · 2;
  bb := b · 2;
  cc := c · 2;
  if aa + bb = cc or bb + cc = aa or aa
    + cc = bb then
    "le triangle est rectangle";
  else
  "le triangle n'est pas rectangle";
  end if
end proc

```

```

proc(a, b, c)
  local aa, bb, cc;
  aa := a2;
  bb := b2;
  cc := c2;
  if aa + bb = cc or bb + cc = aa or aa + cc = bb
  then
    "le triangle est rectangle"
  else
    "le triangle n'est pas rectangle"
  end if
end proc

```

```

trianglerec(2, 2, 4);
    "le triangle n'est pas rectangle"
trianglerec(3, 4, 5);
    "le triangle est rectangle"

```

Exercice 3 :

#1) Définir la suite de Fibonacci.

```
u := proc(n)  
if n = 0 then 0  
elif n = 1 then 1  
else  
 $u(n - 1) + u(n - 2);$   
end if  
end proc
```

#2) Calculer u_{10} , u_{25} .

$u(10);$

55

$u(25);$

75025

#3) Calculer u_{50} . Que remarquez-vous ?
Pouvez-vous expliquer cela ?

$u(50);$

Warning, computation interrupted

Explication ; le calcul est très long ; lorsque Maple calcule $u(50)$, il calcule séparément $u(49)$ et $u(48)$, lorsque calcule $u(49)$ il calcule de nouveau $u(48)$ et $u(47)$. Comme solution on ajoute une **option** remember, sur la première ligne.

Grace à **remember** option , Maple crée une table pour stocker les valeurs déjà calculées. A chaque appel de la fonction Maple cherche d'abord si le résultat se trouve dans la table, s'il ne trouve pas il fait le calcul et le stock.

```
u := proc(n) option remember  
if n = 0 then 0  
elif n = 1 then 1  
else  
 $u(n - 1) + u(n - 2);$   
end if  
end proc
```

> u(50);

12586269025

Exercice 4 :

> # 1. *Ecrire une procédure qui inverse les éléments d'une liste .*

restart;

```
listeinverse := proc(L :: list)
```

```
  local i;
```

```
    [seq(op(nops(L) - i, L), i = 0
```

```
    ..nops(L) - 1)];
```

```
end proc
```

```
  proc(L::list)
```

```
    local i;
```

```
      [seq(op(nops(L) - i, L), i = 0
```

```
      ..nops(L) - 1)];
```

```
  end proc
```

```
listeinverse([a, b, c, d, e, f]);
```

```
[f, e, d, c, b, a]
```

2. *Créer une matrice de Vandermonde d'ordre n . Exemple , pour n=6.*

```
VDM := proc(n :: posint)
```

```
  local i, j, a, V;
```

```
    a := array(1 ..n) : V := array(1 ..n, 1 ..n);
```

```
    for i to n do
```

```
      for j to n do
```

```
        V[i, j] := a[i]^(j-1)
```

```
      end do
```

```
    end do;
```

```
    eval(V);
```

```
end proc:
```

> $VDM(6)$;

$$\begin{bmatrix} 1 & a_1 & a_1^2 & a_1^3 & a_1^4 & a_1^5 \\ 1 & a_2 & a_2^2 & a_2^3 & a_2^4 & a_2^5 \\ 1 & a_3 & a_3^2 & a_3^3 & a_3^4 & a_3^5 \\ 1 & a_4 & a_4^2 & a_4^3 & a_4^4 & a_4^5 \\ 1 & a_5 & a_5^2 & a_5^3 & a_5^4 & a_5^5 \\ 1 & a_6 & a_6^2 & a_6^3 & a_6^4 & a_6^5 \end{bmatrix}$$

3. *Ecrire une procédure calculant le plus grand de 3 entiers naturels non nuls a, b, c*

```
max3 := proc(a :: posint, b :: posint, c
  :: posint)
local max2;
max2 := proc(x :: posint, y :: posint)
if x > y then
  x
else
  y
end if;
end proc;
max2(b, max2(c, a));
end proc;
```

```

proc(a::posint, b::posint, c::posint)
  local max2;
  max2 := proc(x::posint, y::posint)
    if y < x then x else y end if
  end proc;
  max2(a, max2(b, c))
end proc

```

max3(5, 545, 123);

545

Exercice 5 :

- > #1. *Écrire un module pnt permettant de modéliser un point du plan, défini par ses coordonnées x,y. Ce module comportera des variables locales exportées rendant #comme résultat l'abscisse et l'ordonnée du point.*

pnt := **proc**(x, y)

module()

export abscisse, ordonnee;

abscisse := () → x;

ordonnee := () → y;

end module

end proc;

```

proc(x, y)

```

```

  module( )

```

```

    export abscisse, ordonnee;

```

```

    abscisse := ( ) → x; ordonnee := ( ) → y

```

```

  end module

```

```

end proc

```

A := pnt(5, 6);

```

module( )

```

```

  export abscisse, ordonnee;

```

```

end module

```

A:-abscisse();

5

A:-ordonnee();

6

#2. Écrire un module cercle permettant de modéliser un cercle du plan, défini par son centre et son rayon. Ce module comportera des variables locales exportées rendant comme résultat le centre, le rayon, le diamètre, l'aire, et la circonférence du cercle.

```
cercle :=proc(c, r)
module( )
export centre, rayon, diametre, aire,
    circonference;
centre := ( ) → c;
rayon := ( ) → r;
diametre := ( ) → 2 * rayon( );
aire := ( ) → Pi * r^2;
circonference := ( ) → Pi * diametre( );
end module
end proc;
```

```
proc(c, r)
module( )
export centre, rayon, diametre, aire,
    circonference;
centre := ( ) → c;
rayon := ( ) → r;
diametre := ( ) → 2 * rayon( );
aire := ( ) → Pi * r^2;
circonference := ( ) → Pi * diametre( )
end module
end proc
```

#Définition d'un cercle C de centre A de rayon 5:
C := cercle(A, 5);

```

module( )
    export centre, rayon, diametre, aire,
    circonference;

```

```

end module

```

```

C:-centre( ), C:-rayon( ), C:-diametre( ), C:-
    aire( ), C:-circonference( );

```

A, 5, 10, 25 π, 10 π

```

C:-diametre( );

```

10

Exercice 6 :

>

```

solution := proc( a, b, c )
    local Delta;
    local x1, x2;
    Delta := b * b - 4 * a * c;
    if Delta > 0 then
        print("Deux solution x1 et x2");
        x1 :=  $\frac{(-b + \text{sqrt}(\text{Delta}))}{2 \cdot a}$ ;
        x2 :=  $\frac{(-b - \text{sqrt}(\text{Delta}))}{2 \cdot a}$ ;
        print(x1); print(x2);

        elif Delta = 0 then
            print("Une seule solution ");
            x1 :=  $\frac{-b}{2 \cdot a}$ ;
            print(x1);

        else
            "pas de solution";
        end if
    end proc;

```

```

proc(a, b, c)
  local Delta, x1, x2;
  Delta := b*b - 4*a*c;
  if 0 < Delta then
    print("Deux solution x1 et x2");
    x1 := 1/2 * ( - b + sqrt(Delta) ) / a;
    x2 := 1/2 * ( - b - sqrt(Delta) ) / a;
    print(x1);
    print(x2)
  elif Delta = 0 then
    print("Une seule solution ");
    x1 := - 1/2 * b/a;
    print(x1)
  else
    "pas de solution"
  end if
end proc

```

solution(1, -3, 2);

"Deux solution x1 et x2"
 2
 1

solution(10, 3, 6);

"pas de solution"

solution(1, -4, 4);

"Une seule solution "
 2