

**Serie 1 (Structures Algébriques)**

13. Soit  $(G, *)$  un groupe. Pour  $a \in G$ , on note  $f_a$  l'application de  $G$  vers  $G$  définie par

$$f_a(x) = a * x * sym(a).$$

- (a) Montrer que  $f_a$  est un endomorphisme du groupe  $(G, *)$ .
- (b) Vérifier que  $\forall a, b \in G, f_a \circ f_b = f_{a*b}$
- (c) Montrer que  $f_a$  est bijective et déterminer son application réciproque.
- (d) En déduire que  $(F, \circ)$  est un groupe avec  $F = \{f_a | a \in G\}$ .

**Solution :**

(a) On a  $f_a(e) = a * e * sym(a) = e$ .

$\forall x, y \in G, f_a(x * y) = a * x * y * sym(a) = a * x * sym(a) * a * y * sym(a) = f_a(x) * f_a(y)$ . Donc  $f_a$  est un endomorphisme du groupe  $(G, *)$ .

(b)  $(f_a \circ f_b)(x) = f_a(b * x * sym(b)) = a * b * x * sym(b) * sym(a) = (a * b) * x * sym(a * b) = f_{a*b}(x)$ .  
 Donc  $f_a \circ f_b = f_{a*b}$ .

(c) Utilisons le résultat de la question (b), on obtient :

$$f_a \circ f_{sym(a)} = f_{a * sym(a)} = f_e.$$

De même

$$f_{sym(a)} \circ f_a = f_{sym(a) * a} = f_e,$$

et  $f_e(x) = e * x * sym(e) = x$  donc  $f_e = Id_G$  et  $f_a \circ f_{sym(a)} = f_{sym(a)} \circ f_a = Id_G$  donc  $f_a$  est bijective et  $sym(f_a) = f_{sym(a)}$ .

(d) Montrons que  $F$  est un sous-groupe de  $(G, \circ)$ .

–  $F \subset G$  et  $Id_G \in F$  car  $Id_G = f_e$  et  $e \in G$ .

–  $\forall g, h \in F, \exists a, b \in G$  tels que  $g = f_a$  et  $h = f_b$ .

$$g \circ h = f_a \circ f_b = f_{a * b} \in F \text{ car } a * b \in G.$$

Ainsi  $F$  est un sous-groupe de  $(G, \circ)$  et donc  $(F, \circ)$  est un groupe.

( Nous avons utilisé le théorème suivant :

Si  $F$  est un sous-groupe de  $(G, *)$  alors  $(F, *)$  est un groupe).

14. Soit  $(G, *)$  et Soit  $(G', T)$  deux groupes et  $f : G \rightarrow G'$  un morphisme de groupes. Montrer que tout sous groupe  $H$  de  $G$ ,  $f(H)$  est un sous groupe de  $G'$ .

**Solution :**

$f(H)$  est un sous groupe de  $G'$ , en effet

–  $f(H) \subset G'$ , notons  $e$  le neutre de  $G$  et  $e'$  le neutre de  $G'$   $e' = f(e) \in f(H)$  car  $e \in H$  (car  $H$  est un sous groupe de  $G$ ).

–  $\forall y, y' \in f(H)$ , on peut écrire  $y = f(x)$  et  $y' = f(x')$  avec  $x, x' \in H$ .

$$y \top sym(y') = f(x) \top sym(f(x')) = f(x) \top f(sym(x')) = f(x * sym(x')) \text{ avec } x * sym(x') \in H \text{ (car } H \text{ est un sous groupe de } G\text{)}. \text{ Donc } y \top sym(y') \in f(H).$$

Ainsi  $f(H)$  est un sous groupe de  $(G', \top)$ .

15 Soit  $H = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x + 2y - z = 0\}$

- (a) Montrer que  $(H, +)$  est un sous groupe de  $(\mathbb{R}^3, +)$ .  
 (b) Soit  $f : H \rightarrow H$  définie par :  $\forall (x, y, z) \in H, f(x, y, z) = (x - 2z, z - y, x - 2y)$ . Montrer que  $f$  est un morphisme de groupes, déterminer son noyau et son image.

**Solution :**

- (a)  $(H, +)$  est un sous groupe de  $(\mathbb{R}^3, +)$ , en effet :  
 -  $H \subset \mathbb{R}^3$  et  $0_{\mathbb{R}^3} = (0, 0, 0) \in H$  ( car  $0 + 2 \cdot 0 - 0 = 0$  ).  
 - Soit  $X = (x, y, z), Y = (x', y', z') \in H$ , on montre que  $X + Y \in H$ , on a :

$$X + Y = (x + x', y + y', z + z')$$

$$(x + x') + 2(y + y') - (z + z') = (x + 2y - z) + (x' + 2y' - z') = 0 + 0 = 0.$$

Donc  $X + Y \in H$ .

- Soit  $X = (x, y, z) \in H$ , on montre que  $\text{sym}(X) = -X$  (car le  $\text{sym}(X)$  de la loi  $+$  est  $-X$ )  $\in H$ , on a

$$-X = (-x, -y, -z), \quad -x - 2y + z = -(x + 2y - z) = 0 \text{ (car } (x, y, z) \in H).$$

Donc  $-X \in H$ .

Donc est un sous groupe de  $(\mathbb{R}^3, +)$ .

- (b) On montre que  $\forall X = (x, y, z), Y = (x', y', z') \in H, f(X + Y) = f(X) + f(Y)$ .

On a

$$\begin{aligned} f(X + Y) &= ((x + x') - 2(z + z'), (z + z') - (y + y'), (x + x') - 2(y + y')) \\ &= (x - 2z, z - y, x - 2y) + (x' - 2z', z' - y', x' - 2y') \\ &= f(X) + f(Y). \end{aligned}$$

Donc  $f$  est un morphisme de groupes.

Le noyau de  $f$  est :

$$\text{Ker } f = \{X = (x, y, z) \in H / f(X) = 0_{\mathbb{R}^3}\}, \text{ car } 0_{\mathbb{R}^3} \text{ est l'élément neutre de } (H, +)$$

$$(x, y, z) \in \text{Ker } f \implies (x - 2z = 0, z - y = 0, x - 2y = 0) \text{ et } (x, y, z) \in H$$

$$\implies (x = 2y, z = y) \text{ et } x + 2y - z = 0$$

$$\implies (x = 2y, z = y) \text{ et } 2y + 2y - y = 0$$

$$\implies x = y = z = 0$$

$$\text{Ker } f = \{(0, 0, 0)\}.$$

Donc  $f$  est injective.

$$(x, y, z) \in \text{Im } f \implies \exists (x', y', z') \in H \text{ tel que } f(x', y', z') = (x, y, z)$$

$$(x' - 2z', z' - y', x' - 2y') = (x, y, z)$$

$$\implies x + 2y = x' - 2y' = z$$

$$\implies \text{Im } f = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x + 2y - z = 0\} = H.$$

Donc  $f$  est surjective.

16. Soit  $p \in \mathbb{N}^*$ . Déterminer la signature des permutation suivantes :

(a)

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \cdots & 2p-1 & 2p \\ 2p & 2p-1 & \cdots & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

(b)

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \cdots & p & p+1 & p+2 & \cdots & 2p-1 & 2p \\ 1 & 3 & 5 & \cdots & 2p-1 & 2 & 4 & \cdots & 2p-2 & 2p \end{pmatrix}$$

**Solution :**

Calculons le nombre d'inversion :

**Rappel :** On dit  $\sigma$  réalise une inversion sur le couple  $(i, j)$  ssi  $\sigma(i) > \sigma(j)$ .

(a) Pour 1, on a  $(2p - 1)$  inversions,  $(1, 2), \dots, (1, 2p)$ , en effet :

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 2p > 2p - 1 \text{ et } 1 < 2 \\ 2p > 2p - 2 \text{ et } 1 < 3 \\ 2p > 2p - 2 \text{ et } 1 < 3 \\ \dots\dots\dots \\ \dots\dots\dots \\ 2p > 1 \text{ et } 1 < 2p. \end{cases}$$

Pour 2, on a  $(2p - 2)$  inversions  $(2, 3), \dots, (2, 2p)$ , et ainsi de suite,  
 Pour  $2p - 1$ , on a une seule inversion  $(2p - 1, 2p)$ , on obtient

$$I(\sigma) = (2p - 1) + (2p - 2) + \dots + 1 + 0 = \frac{2p(2p - 1)}{2}$$

donc  $\varepsilon(\sigma) = (-1)^{p(2p-1)}$ .

(b) On a

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{pour } 1 \rightarrow 0 \text{ inversion.} \\ \text{pour } 2 \rightarrow 1 \text{ inversion } (2, p+1). \\ \text{pour } 3 \rightarrow 2 \text{ inversions } (3, p+1), (3, p+2). \\ \dots\dots\dots \\ \text{pour } p \rightarrow (p-1) \text{ inversions } (p, p+1), \dots, (p, 2p-1). \\ \text{pour } p+1 \rightarrow 0 \text{ inversion.} \\ \text{pour } p+2 \rightarrow 0 \text{ inversion.} \\ \dots\dots\dots \\ \text{pour } 2p-1 \rightarrow 0 \text{ inversion.} \\ \text{pour } 2p \rightarrow 0 \text{ inversion.} \end{cases}$$

$I(\sigma) = 0 + 1 + 2 + \dots + (p - 1) + 0 + \dots + 0 + 0 = \frac{p(p-1)}{2}$  donc  $\varepsilon(\sigma) = (-1)^{\frac{p(p-1)}{2}}$ .

17. Décomposer les permutations ci-dessous sous forme de produit de cycles à supports disjoints puis déterminer leur signatures. Sont-elles des cycles ?

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad \tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 4 & 2 & 5 \end{pmatrix}, \quad \sigma^2 \tau.$$

**Solution :**

On commence par étudier les images successives de 1. Ce sont 3,4. On étudie ensuite les images

successives de 2. On trouve 5 (ensuite on revient à 2). On a épuisé tous les éléments de  $1, \dots, 5$ . La décomposition canonique de  $\sigma$  en produits de cycles disjoints est

$$\sigma = (1 \ 3 \ 4)(2 \ 5)$$

$$\varepsilon(\sigma) = (-1)^{5-2} = -1 \text{ (car on a 2 orbites } \{1,3,4\} \text{ et } \{2,5\} \text{)}$$

Pour les inversions : Il y'a 7 inversions sont  $(1, 4), (1, 5), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (3, 4), (3, 5)$ .

$$\varepsilon(\sigma) = (-1)^7 = -1.$$

De même pour  $\tau$ , on obtient :

$$\tau = (2 \ 3 \ 4).$$

La signature de  $\tau$  vaut

$$\varepsilon(\sigma) = (-1)^{5-3} = 1. \text{ (car il y'a trois orbites : } \{1\} \{2,3,4\}, \{5\} \text{)}$$

Pour les inversions : Il y'a 2 inversions sont  $(2, 4), (3, 4)$ .

$$\varepsilon(\sigma) = (-1)^2 = 1.$$

Calculons  $\sigma^2\tau$

$$\sigma^2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 2 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\sigma^2\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 2 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 4 & 2 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 1 & 3 & 2 & 5 \end{pmatrix} = (1 \ 4 \ 2)$$

$$\varepsilon(\sigma^2\tau) = (-1)^{5-3} = 1 \text{ (car on a 3 orbites } \{1,4,2\} \text{ et } \{3\}, \{5\} \text{)}$$

Pour les inversions : Il y'a 4 inversions sont  $(1, 2), (1, 3), (1, 4), (3, 4)$ .

$$\varepsilon(\sigma) = (-1)^4 = 1.$$

**18 .** Sur  $(\mathbb{Z}^2, +)$ , on définit une nouvelle loi  $*$  par

$$(x_1, x_2) * (y_1, y_2) = (x_1y_1 + rx_2y_2, x_1y_2 + x_2y_1)$$

où  $r \in \mathbb{Z}^*$ .

- (a) Montrer que  $(\mathbb{Z}^2, +, *)$  est un anneau commutatif. Pour quels entiers cet anneau est unitaire.
- (b) Pour quels entiers cet anneau est intègre, unitaire.

**Solution :**

- (a)  $(\mathbb{Z}^2, +)$  est un groupe commutatif.

La loi  $*$  est commutative car le produit et la somme sont commutatives dans  $\mathbb{Z}$  et

$$(x_1, x_2) * (y_1, y_2) = (y_1, y_2) * (x_1, x_2).$$

$$((x_1, x_2) * (y_1, y_2)) * (z_1, z_2) = (x_1y_1 + rx_2y_2, x_1y_2 + x_2y_1) * (z_1, z_2) = (x_1y_1z_1 + rx_2y_2z_1 + rx_1y_2z_2 + rx_2y_1z_2, x_1y_1z_2 + rx_2y_2z_2 + x_1y_2z_1 + x_2y_1z_1) = (x_1, x_2) * ((y_1, y_2) * (z_1, z_2)).$$

$$\begin{aligned}
((x_1, x_2) + (y_1, y_2)) * (z_1, z_2) &= (x_1 + y_1, x_2 + y_2) * (z_1, z_2) = (x_1 z_1 + y_1 z_1 + r x_2 z_2 + r y_2 z_2, x_1 z_2 + \\
& y_1 z_2 + x_2 z_1 + y_2 z_1), \\
\text{donc } ((x_1, x_2) + (y_1, y_2)) * (z_1, z_2) &= (x_1 z_1 + r x_2 z_2, x_1 z_2 + x_2 z_1) + (y_1 z_1 + r y_2 z_2, y_1 z_2 + y_2 z_1). \\
&= (x_1, x_2) * (z_1, z_2 + (y_1, y_2)) * (z_1, z_2).
\end{aligned}$$

Donc  $*$  est distributive sur  $+$ .

Par conséquent  $(\mathbb{Z}^2, +, *)$  est un anneau commutatif.

(b) L'anneau  $(\mathbb{Z}^2, +, *)$  est dit intègre si pour tous  $(x_1, x_2)$  et  $(y_1, y_2)$  dans  $\mathbb{Z}^2$  tels que  $(x_1, x_2) * (y_1, y_2) = (x_1 y_1 + r x_2 y_2, x_1 y_2 + x_2 y_1) = (0, 0) \implies (x_1, x_2) = (0, 0)$  ou  $(y_1, y_2) = (0, 0)$ .

Si  $(x_1, x_2) \neq (0, 0)$

$$\begin{cases} x_1 y_1 + r x_2 y_2 = 0 \\ x_1 y_2 + x_2 y_1 = 0 \end{cases}$$

donc

$$\delta = \begin{vmatrix} x_1 & r x_2 \\ x_2 & x_1 \end{vmatrix} = x_1^2 - r x_2^2 \quad \delta_{y_1} = \begin{vmatrix} 0 & r x_2 \\ 0 & x_1 \end{vmatrix} = 0 \quad \delta_{y_2} = \begin{vmatrix} x_1 & 0 \\ x_2 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

Si  $r < 0$  donc  $y_1 = \frac{\delta_{y_1}}{\delta} = 0, y_2 = \frac{\delta_{y_2}}{\delta} = 0$  donc l'anneau  $(\mathbb{Z}^2, +, *)$  est intègre si  $r < 0$ .

Soit  $(e_1, e_2)$  est l'élément neutre pour la loi  $*$  dans  $\mathbb{Z}^2$  alors

$$\begin{aligned}
\forall (x_1, x_2) \in \mathbb{Z}^2 \text{ on a } (x_1, x_2) * (e_1, e_2) &= (x_1, x_2) \implies (x_1 e_1 + r x_2 e_2, x_1 e_2 + x_2 e_1) = (x_1, x_2) \\
\implies x_1 e_1 + r x_2 e_2 &= x_1 \quad \text{et} \quad x_1 e_2 + x_2 e_1 = x_2 \text{ donc}
\end{aligned}$$

$$\delta = \begin{vmatrix} x_1 & r x_2 \\ x_2 & x_1 \end{vmatrix} = x_1^2 - r x_2^2 \quad \delta_{e_1} = \begin{vmatrix} x_1 & r x_2 \\ x_2 & x_1 \end{vmatrix} = x_1^2 - r x_2^2 \quad \delta_{e_2} = \begin{vmatrix} x_1 & x_1 \\ x_2 & x_2 \end{vmatrix} = 0$$

Si  $r < 0$  donc  $(1, 0)$  est l'élément neutre pour la loi  $*$  dans  $\mathbb{Z}^2$ .

19.  $\forall x, y \in \mathbb{R}$ , on pose  $x \top y = x + y - 1$  et  $x * y = xy - x - y + 2$ . Soit

$$\varphi : (\mathbb{R}, \top, *) \rightarrow (\mathbb{R}, +, \cdot)$$

$$x \rightarrow x - 1$$

Montrer que  $\varphi$  est isomorphisme d'anneau. En déduire que  $(\mathbb{R}, \top, *)$  est un corps.

**Solution :**

Les éléments neutres de  $(\mathbb{R}, \top, *)$  sont 1 et 2, en effet  $x \top 1 = x$  et  $x * 2 = x$ .

Soit  $\varphi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  définie par  $\varphi : x \mapsto x - 1$ .  $\varphi$  est une bijection, en effet :

– Injectivité :

$$\forall x, x' \in \mathbb{R}, \varphi(x) = \varphi(x') \rightarrow x = x'. \text{ Donc } \varphi \text{ est injective.}$$

– Surjectivité :

$$\forall y \in \mathbb{R}, \exists x \in \mathbb{R}, y = \varphi(x).$$

$$\text{Soit } y \in \mathbb{R}, y = \varphi(x) = x - 1 \Leftrightarrow x = y + 1.$$

$$\text{Donc } \forall y \in \mathbb{R}, \exists x = y + 1 \in \mathbb{R}, y = \varphi(x).$$

$$\varphi(1) = 0.$$

On vérifie  $\varphi(x \top y) = \varphi(x) + \varphi(y)$

$$\varphi(x \top y) = x \top y - 1 = x + y - 2 = x - 1 + y - 1 = \varphi(x) + \varphi(y).$$

$$\varphi(2) = 1.$$

On vérifie également :  $\varphi(x * y) = \varphi(x) \times \varphi(y)$ .

$$\varphi(x * y) = x * y - 1 = xy - x - y + 2 - 1 = xy - x - y - 3 = (x - 1)(y - 1) = xy - x - y + 1.$$

Par conséquent  $\varphi$  est isomorphisme d'anneau.

On sait que  $(\mathbb{R}, +, \times)$  est un corps Par la bijection de  $\varphi^{-1}(\mathbb{R}, +, \times) = (\mathbb{R}, \top, *)$  est un corps.

**20 .** Soit  $d \in \mathbb{N}$  tel que  $\sqrt{d} \notin \mathbb{Q}$ . On note  $\mathbb{Q}\sqrt{d} = \{a + b\sqrt{d} / (a, b) \in \mathbb{Q}^2\}$ . Montrer que  $(\mathbb{Q}\sqrt{d}, +, \cdot)$  est un corps.

**Solution :**

**Rappel :** Si  $\mathbb{Q}\sqrt{d}$  est un sous-corps de  $(\mathbb{R}, +, \cdot)$  alors  $(\mathbb{Q}\sqrt{d}, +, \cdot)$  est un corps.

Montrons que  $\mathbb{Q}\sqrt{d}$  est un sous corps de  $(\mathbb{Q}\sqrt{d}, +, \cdot)$ . Remarquons d'abord qu'il est bien contenu dans  $\mathbb{R}$  et que  $0, 1 \in \mathbb{Q}\sqrt{d}$ .

Soient  $x, y \in \mathbb{Q}\sqrt{d}$ . On les écrit :  $x = a + b\sqrt{d}$  et  $y = a' + b'\sqrt{d}$ . Alors :

$$x - y = (a - a') + (b - b')\sqrt{d}$$

$$xy = (aa' + dbb') + (ab' + a'b)\sqrt{d},$$

ce qui prouve que  $x - y$  et  $xy \in \mathbb{Q}\sqrt{d}$ .

D'autre part, si  $x \neq 0$ , alors

$$\frac{1}{x} = \frac{1}{a + b\sqrt{d}} = \frac{a - b\sqrt{d}}{a^2 - b^2d} = \frac{a}{a^2 - b^2d} - \frac{b\sqrt{d}}{a^2 - b^2d} \in \mathbb{Q}\sqrt{d},$$

et donc  $\frac{1}{x} \in \mathbb{Q}\sqrt{d}$ . Remarquons qu'il était possible de multiplier par la quantité conjuguée  $(a - b\sqrt{d})$  qui est non-nulle car  $\sqrt{d} \notin \mathbb{Q}$ . Finalement, on a bien prouvé que  $\mathbb{Q}\sqrt{d}$  est un sous corps de  $(\mathbb{Q}\sqrt{d}, +, \cdot)$  et c'est donc un corps.